MISSILE COMMAND

Das ist die große Herausforderung für jeden!
Der Auftrag lautet: Unter allen Umständen die Städte schützen!
Als Kommandant dreier Raketenbasen muß der Spieler reaktionsschnell und taktisch geschickt die Angreifer aus dem Weltraum abwehren.



Ein phantastisches Spiel mit neuen Impulsen und hervorragenden Kassen.

ATARI

MISSILE COMMAND

Das heiße Kampfspiel. Die Sensation an jedem Aufstellplatz.

Aufregend ist die Abwehr der Angreifer aus dem Weltraum, deren Ziel es ist, die Städte auf der Erde zu zerstören.

Der Spieler als Kommandant der drei Raketenbasen Alpha, Delta und Omega hat »alle Hände voll« zu tun, denn er muß die angreifenden »Flinken Raketen« (125 Punkte), Killer-Satelliten und Bomber (je 100 Punkte) bereits im Anflug zerstören, wenn er seine Städte erfolgreich schützen will (jede gerettete Stadt bringt 100 Bonus-Punkte).

Bei jedem Durchgang ändern sich die Farben auf dem Monitor; die Angreifer werden immer schneller und trickreicher und die Situationen wechseln ständig.

Jeder Spieler hat pro Durchgang 30 Raketen zur Verfügung. Er muß also strategisch spielen, die Steuerkugel schnell und geschickt bewegen, den kürzesten Weg, den günstigsten Schußwinkel für seine Raketen wählen und möglichst zwei oder noch mehr Angreifer mit einer einzigen Rakete erledigen. Denn jeder Fehlschuß bringt den Gegnern Vorteile, jede »gesparte« Rakete aber fünf Pluspunkte und damit eine höhere Wertung.

Das Spiel ist beendet, wenn alle sechs Städte (einstellbar) von den Angreifern zerstört wurden. Ab 8000 Punkten (einstellbar) kann eine Bonus-Stadt gegeben werden.



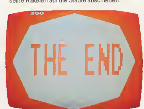
Die fünf besten Spieler können ihre Initialen in das Gerät einschreiben



Der Killer-Satellit wurde nicht getroffen. Er kann seine Raketen auf die Städte abschießen.



Im Sperrfeuer scheitert ein Angriff. Aber neue Raketen und Bomber sind im Anflug



Der 20 inch-Farbmonitor zeichnet außergewöhnlich scharf. Effektvolles Farbspiel bei Spielende

MISSILE COMMAND begeistert Könner ebenso wie weniger geübte Spieler. Da der Schwierigkeitsgrad durch einfaches Umstellen von Kippschaltern verändert werden kann, läßt sich das Gerät leicht den jeweiligen Verhältnissen am Aufstellplatz anpassen.

MISSILE COMMAND – pausenlos spannend, pausenlos spielstark



ATARI

Maße und Gewicht: Höhe 166 cm, Breite 65 cm, Tiefe 84 cm, Gewicht 121 kg.